

SET ARBITRAGE - Club Pongiste Belleneuvois

3 CARTONS JAUNES
3 CARTONS ROUGES
2 CARTONS BLANCS
1 CRAYON
1 JETON BICOLORE

A LA FIN DE LA RENCONTRE, MERCI DE VERIFIEZ LE
CONTENU DU SET D'ARBITRAGE.
REMETTRE LA POCHETTE DANS LA BOITE DU
MARQUEUR ET APPORTER LE TOUT AU JA.

=====

LA PARTIE

L'arbitre doit être présent dans l'aire de jeu et effectuer le tirage au sort avant la période d'adaptation.

Tirage au sort

Le gagnant peut choisir le service (servir ou relancer) ou le côté

- Si le gagnant a choisi le côté, le perdant choisit le service (servir ou relancer)

- Si le gagnant a choisi le service, le perdant choisit le côté

Période d'adaptation - 2mn

Les joueurs peuvent recevoir des conseils à tout moment sauf pendant les échanges, à condition que cela n'affecte pas la continuité du jeu

LES REGLES ESSENTIELLES

RESPECT DE L'ADVERSAIRE

Pas de cri excessif, pas de geste ou propos inconvenant.

RESPECT DU MATERIEL

Dégâts volontaires des équipements - briser la balle, frapper la table / séparation, jeter sa raquette, ...

RESPECT DES REGLES DU SERVICE - LA BALLE DOIT ÊTRE :

- > Posée sur la paume de la main libre immobile et ouverte,
- > En arrière de la ligne de fond et au-dessus du niveau de la table,
- > Projetée verticalement vers le haut d'au moins 16cm, sans lui donner d'effet,
- > Toujours visible de l'adversaire (elle ne peut être cachée par aucune partie du corps du serveur).

RESPECT DU TEMPS

Période d'adaptation : 2 mn. Repos entre chaque manche : 1 mn.

Temps mort : 1 mn maximum - la reprise peut être demandée par le joueur à l'origine de TM avant.

SANCTIONS

1ère infraction : carton JAUNE - avertissement.

2ème infraction : carton JAUNE + carton ROUGE - 1 point à l'adversaire.

3ème infraction : carton JAUNE + carton ROUGE - 2 points à l'adversaire.

4ème infraction : Appel du JA qui donne un carton ROUGE + partie perdue et exclusion