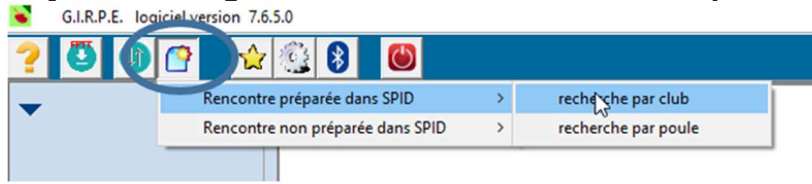
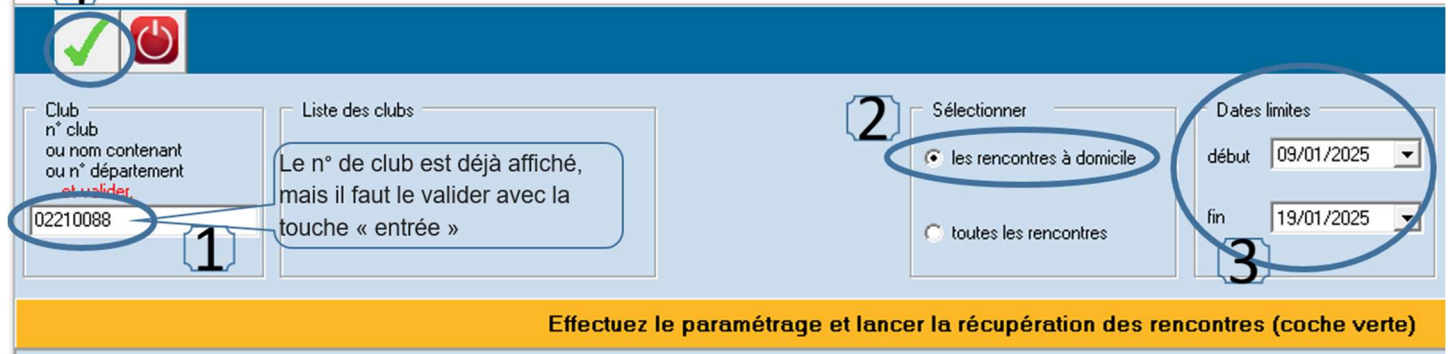


Préparation des feuilles de rencontres (GIRPE) dans la semaine

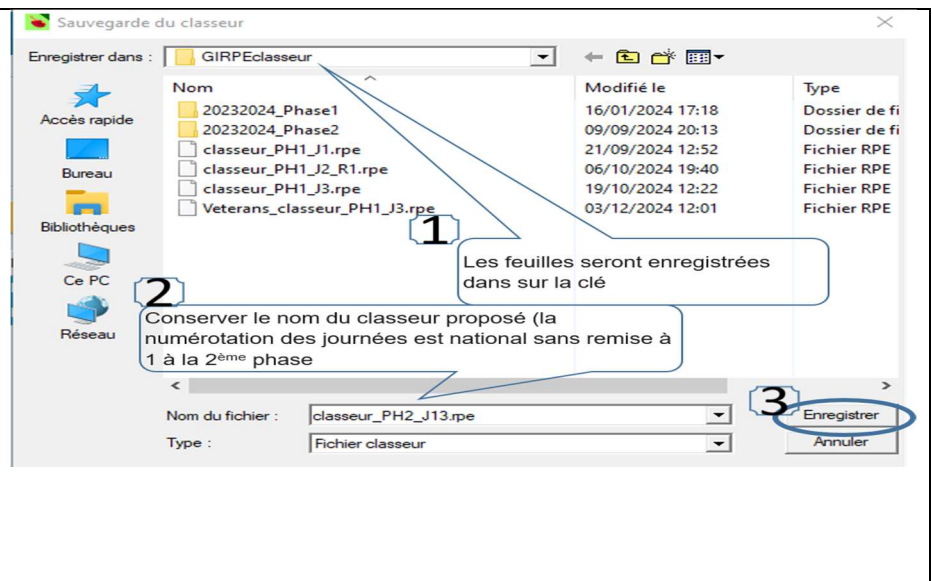
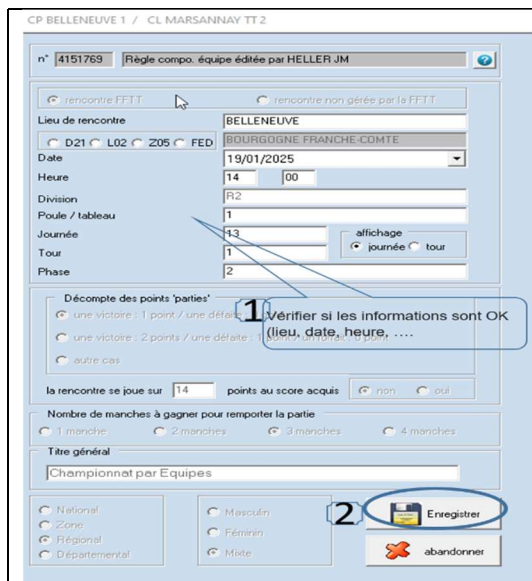
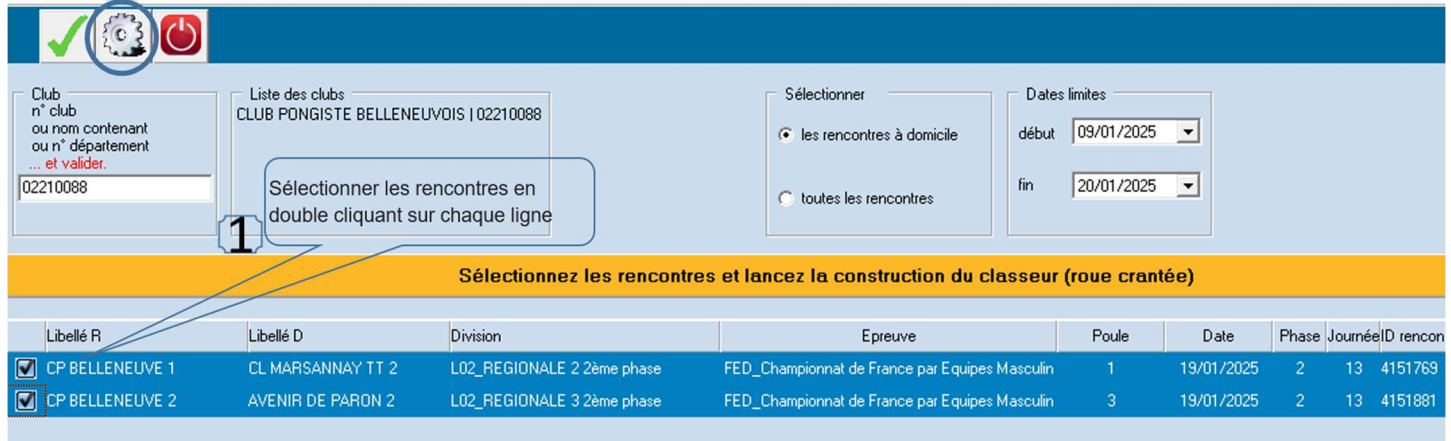
Objectif : charger les feuilles de rencontres depuis SPID dans GIRPE et les enregistrer sur la clé.



4 Construction d'un classeur à partir des données de SPID (remontée des résultats dans SPID possible)



2 Construction d'un classeur à partir des données de SPID (remontée des résultats dans SPID possible)



Une fois toutes les feuilles générées et enregistrées,

G.I.R.P.E. logiciel Version 7.6.5.0 / rencontre n° 4151769

CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY

- Renommer l'onglet actif
- Ordonner les onglets
- Changer la couleur des feuilles
- Configuration des onglets

1 Pour chaque feuille renommer le libellé des équipes pour faciliter la lecture

2 Réduire le nom des équipes

3

FEDERATION FRANCAISE DE TENNIS DE TABLE
Championnat par Equipes

Nom, Prénom, Adresse mail, Licence et Club du Juge-Arbitre :

Nom et Prénom : BELLENEUVE
Adresse mail : 19/01/2025
N° Licence : Club : Régional
Division R2

N° 02210088 CP BELLENEUVE 1 Points Multi-Étranger N° 02210007 CL MARSANNAY TT 2

CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY

CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY

OK Annuler

CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY

CPB 1 / MARSANNAY 2

OK Annuler

Imprimer les feuilles de composition de chaque équipe

G.I.R.P.E. logiciel Version 7.6.5.0 / rencontre n° 4151881

1

2

3

Fiche de composition des équipes

- Liste des arbitres non joueurs
- Fiches de partie / plan d'arbitrage
- Recto de la feuille
- Verso de la feuille
- Recto-verso de la feuille
- Feuille de frais
- les fiches de parties des doubles (F4)
- Feuille sans scores
- Feuille vierge - recto
- Feuille vierge - verso
- Feuille vierge - recto verso
- Sélection d'une série de feuilles
- Réglage échelle impression
- propriétés de l'imprimante
- changer de police

A et X sur la même feuille

A et X séparés

A et X vierges de noms de joueurs

A et X vierges

A et X séparés au format A5

De toutes les rencontres du classeur (A et X vierges de noms de joueurs)

CPB 1 / MARSANNAY 2

CPB 2 / PARON 2

CP BELLENEUVE 2

NOM - PRENOM Points Multi-Étranger Car

A B C D

SCORES

2 3 4 5

1

2

Toutes les pages

La page courante

nombre d'exemplaires 1

FICHE DE COMPOSITION D'EQUIPES

Rencontre : CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY TT 2 du 19/01/2025

ORDRE DES PARTIES	CLUB	CP BELLENEUVE 1	CP BELLENEUVE 1	CP BELLENEUVE 1
CAPTAINES	NOM et Prénom	NOM et Prénom	NOM et Prénom	Signature
COMPOSITION D'EQUIPE				
Lettes	NOM et Prénom	Points	Cl.	Multi-Étranger
A-W				
B-X				
C-Y	A W			
D-Z	B X			
A-X	C Y			
B-W	D Z			
D-Y				
C-Z				
Doublé 1				
Doublé 2				
A-Y				
C-W				
D-X				
B-Z				

Fiche à compléter et à remettre au Juge-Arbitre désigné au moins 15 minutes avant le début de la rencontre.

FICHE DE COMPOSITION D'EQUIPES

Rencontre : CP BELLENEUVE 1 / CL MARSANNAY TT 2 du 19/01/2025

ORDRE DES PARTIES	CLUB	CL MARSANNAY TT 2	CL MARSANNAY TT 2	CL MARSANNAY TT 2
CAPTAINES	NOM et Prénom	NOM et Prénom	NOM et Prénom	Signature
COMPOSITION D'EQUIPE				
Lettes	NOM et Prénom	Points	Cl.	Multi-Étranger
A-W				
B-X				
C-Y	A W			
D-Z	B X			
A-X	C Y			
B-W	D Z			
D-Y				
C-Z				
Doublé 1				
Doublé 2				
A-Y				
C-W				
D-X				
B-Z				

Fiche à compléter et à remettre au Juge-Arbitre désigné au moins 15 minutes avant le début de la rencontre.

SPID

Quitter

Quitter GIRPE. Vos feuilles sont enregistrées sur la clé et prêtes pour la rencontre.

Le jour de la rencontre :

Etape 1 : Installer le matériel :

Installer l'ordinateur, l'imprimante et l'écran.

Brancher l'imprimante et l'écran et le clavier sur les prises derrière l'ordinateur,

Allumer l'écran, l'imprimante puis en dernier l'ordinateur

Attendre que l'ordinateur démarre (c'est un peu long...)

Etape 2 : Gérer la rencontre

G.I.R.P.E. logiciel version 7.6.5.0

Ouvrir un classeur ...

Enregistrer le classeur sous ...

Créer un classeur vierge

Insérer un classeur dans le classeur actuel

Décomposer, recomposer un classeur

Echange entre 2 ordinateurs

Créer un hyperclasseur

Décomposer un hyperclasseur

Exporter un classeur d'un hyperclasseur

Ouverture d'un classeur.

Regarder dans : GIRPEclasseur

Nom	Modifié le	Type
20232024_Phase1	16/01/2024 17:18	Dossier de fi
20232024_Phase2	09/09/2024 20:13	Dossier de fi
classeur_PH1_J1.rpe	21/09/2024 12:52	Fichier RPE
classeur_PH1_J2_R1.rpe	06/10/2024 19:40	Fichier RPE
classeur_PH1_J3.rpe	19/10/2024 12:22	Fichier RPE
classeur_PH2_J13.rpe	09/01/2025 11:57	Fichier RPE
Veterans_classeur_PH1_J3.rpe	03/12/2024 12:01	Fichier RPE

Nom du fichier : classeur_PH2_J13.rpe

Types de fichiers : Fichiers classeurs

Ouvrir

Sélectionner le classeur correspondant à la journée. Ex J13 pour la 1ère journée de la phase 2

Inversion d'équipe

G.I.R.P.E. logiciel Version 7.6.5.0 / rencontre n° 4151769

Inverser les deux équipes

Saisir les joueurs

G.I.R.P.E. logiciel Version 7.6.5.0 / rencontre n° 4151769

FEDERATION FRANCAISE DE TENNIS DE TABLE
Championnat par Equipes

Nom, Prénom, Adresse mail, Licence et Club du Juge-Arbitre :

N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Titre	Cartons
02210088	CP BELLENEUVE 1			
A				
B				
C				
D				

CL BELLENEUVE L02 : BOURGOGNE-FRANCHE-COMTE
19/01/2025 14H00 Mixte
Régional Division R2 Poule 1

N° Licence	NOM - PRENOM	Points	Titre	Cartons
02210007	CL MARSANNAY TT 2			
W				
X				
Y				
Z				

Pour saisir les joueurs, double cliquer sur le cadre de l'équipe

Saisie des joueurs de l'équipe A

Equipe composée de joueurs de plus de 2 clubs

Nom Club : CLUB PONGISTE BELLENEUVOIS

Numéro équipe : 02210088

Equipe A

si entente

libellé équipe : CP BELLENEU

Capitaine

Nom : rai

Prénom : rai

N° de licence : rai

Date validation : rai

Recherche d'un joueur sur fichier

Nom commençant par : RAI

RAILLARD

RAILLARD

Jean-noel 215810

Julien 214417

Une fois le joueur sélectionné, si c'est le capitaine, cliquer sur l'icone Cap. Si le capitaine non joueur, le saisir dans la zone « Nom »

Cette équipe reçoit :

puis cliquez sur un élément de cette liste

saisir les 1ère lettres du joueur, puis appuyer sur la touche « Entrée »

Si besoin sélectionner le bon joueur en double cliquant

Saisir le Juge Arbitre.

S'il y a un JA officiel de Belleneuve, le mettre en JA, si non mettre le capitaine de l'équipe adverse

1 Pour saisir le juge Arbitre, double cliquer sur le cadre de l'équipe

2 Sélectionner le club

3 Saisir le JA (idem saisie joueur)

Impression des fiches de partie – attention toujours demander avant si l'équipe adverse accepte l'arbitrage partagé

3 partagé avec noms des joueurs

4 impression

5 toutes les fiches
une sélection de fiches
fiches vierges
avec doubles éventuels
sans doubles éventuels
ordre des feuilles
inverse des feuilles

6 ok

En règle général, c'est toujours arbitrage partagé, mais si besoin de modifier, choisir dans la liste

Vérifier si ces cases sont bien cochées; Les fiches de partie des doubles seront remplies à la main le moment venu

Valider

Saisie des résultats

1 Double cliquer

2 Saisie des scores

3 Saisir les scores :
A gagne => saisir le score de W
W gagne => saisir le score de A précédé du signe « - »

4 Pour les cas particuliers (forfait, abandon), bien lire les explications, compléter les bonnes cases et compléter le verso de la feuille

CAS PARTICULIERS

FORFAIT :
Si les 2 joueurs sont forfait la partie est considérée comme non jouée.
Si un des 2 joueurs n'entre pas dans l'aire de jeu, son adversaire est considéré avoir gagné chaque manche avec 11/0.
Cochez dans le cadre "Forfait" le joueur forfait, les scores s'incrémentent automatiquement.
Le motif du forfait est précisé dans la rubrique Rapport JA.

ABANDON :
Si un joueur abandonne en cours de partie il est attribué à son

Saisie des doubles :

	GERICAULI Jean-luc	GIROUD Philippe	
Double 1	Double cliquer	Double 1	
Double 2		Double 2	

A la fin de la rencontre, faire vérifier les résultats aux 2 capitaines, puis signer les feuilles de matchs

1 Double cliquer

2 Cliquez sur le bouton pour confirmer avoir vérifié

3 Signature

4 Signature du Capitaine

5 Répéter l'opération pour les 2 capitaines et le JA au recto et au verso de la feuille

Réserves	Capitaine équipe A GERICAULT Jean-luc 928335 Signature	Capitaine équipe X RELIER Stephane 2110138 Signature	CP BELLENEUVE 1	13	39	526
Réclamations			CL MARSANNAY TT 2	01	3	378
Cartons						
Rapport JA						

Bloquer la feuille après avoir vérifié que tout est OK

1 Bloquer la feuille

2 AVANT DE BLOQUER LA FEUILLE, BIEN VERIFIER QUE TOUTES LES COCHES SONT VERTES

3 Bloquer la feuille

Contrôle avant blocage de la feuille

CPB 1 / MARSANNAY 2

- Saisie complète
- Signatures incomplètes / recto
- Cartouche JA saisi
- Aucun arbitre officiel n'a été inscrit au dos de la feuille de rencontre.

Date SPID de la rencontre: 19/01/2025

Date inscrite sur la feuille: 19/01/2025

Nous sommes le: 09/01/2025

Si vous bloquez la feuille plus aucune modification ne sera possible

Bloquer la feuille | abandon

Imprimer 1 exemplaire à conserver par le club avec les fiches des parties à mettre dans la poche avant de la sacoche ordinateur

Si les adversaires veulent une copie : l'imprimer et la donner

9 Recto de la feuille

G.I.R.P.E. logiciel Version 7.6.5.0 / rencontre n° 4151769

- Fiche de composition des équipes
- Liste des arbitres non joueurs
- Fiches de partie / plan d'arbitrage
- Recto de la feuille
- Verso de la feuille
- Recto-verso de la feuille
- Feuille de frais

9 Exporter-Remonter les résultats

1 Envoyer les résultats sur SPID

5 exporter les résultats des feuilles sélectionnées (double clic) puis exportez les résultats sur SPID
 En cas d'équipe exemple, saisissez votre composition d'équipe (brûlages), signez, bloquez la feuille pour pouvoir récupérer les résultats de l'équipe correspondante

4 Double cliquer sur la ou les rencontres à remonter

Sel	Feuille	Signée	identifiant	Saisie	N° club recevant	N° club visiteur	Certificat	Orga
<input checked="" type="checkbox"/>	CPB 1 / MARSANNAY 2	<input checked="" type="checkbox"/>	oui	4151769	ok	02210088	02210007	L02
<input type="checkbox"/>	CPB 2 / PARON 2	<input type="checkbox"/>	non	4151881		02210088	02890006	L02

Identification

Veillez vous identifier

identifiant

Mot de passe SPID v2

ou pass équipe

2

3

Un responsable national, régional ou départemental ayant les droits de saisie des résultats sur le domaine de la rencontre peut se connecter avec son identifiant et son mot de passe.

Abandon

Saisir le pass équipe de l'équipe ou de préférence le pass équipe du club fourni en début de phase

Procédures à faire par un des administrateurs SPID

A chaque début de phase, il faut configurer les feuilles par défaut (à compléter)

G.I.R.P.E. logiciel version 7.6.5.0

- Permuter entre les modes COMPLET et LIGHT
- Affichage d'une horloge
- Clubs
- Comités, Ligues, Zones, Fédération
- Commission Sportive : feuille de départage
- Gestion des non licenciés
- Carnet des contacts, arbitres, JA, email, etc
- Configuration clubs usuels
- Configurer proxy, SMTP, FTP
- Configurer les feuilles par défaut
- Configurer Equipe type
- Configurer les noms de fichiers

Configuration des feuilles par défaut

02210088

1 - Recherche du club

2 - Paramétrage d'une équipe

3 - Enregistrement / destruction

Sélectionner une couleur pour chaque feuille (permet une différenciation visuelle)

Pour toutes les équipes, saisir « 0 » dans la zone Décalage par rapport à la date officielle

Pour les équipes départementales, remplacer 18h par 19h

A chaque début de phase, il faut paramétrer les pass équipes (à compléter)

Identification organisme

Veillez vous identifier

identifiant:

Mot de passe SPID v2:

Code organisme:

mot de passe en clair

Identification

Abandon

Configuration des pass équipes

Fermer l'aide

Attendez le message de fin de la recherche des éléments puis pour configurer le pass équipe, double cliquez sur cette équipe.

Voir une documentation complète sur girpe.com module tutoriels.

Les pass équipes sont compliqués à retenir. GIRPE vous propose de les remplacer par des mots plus simples d'utilisation. Vous pouvez utiliser plusieurs fois le même mot de passe pour des équipes différentes.

Attention la mise en place de cette solution peut être relativement longue, il faut que GIRPE récupère tous les renseignements sur SPID. Attendez le message de fin de traitement.

3 choses essentielles à savoir :

- ne pas mettre le caractère # dans un mot de passe, contentez vous de lettres et chiffres. Vous pouvez remplacer le pass équipe zlj4HES7c par R3 tout simplement.
- Ceci n'est valable que sur cet ordinateur et pour ce club. Si vous voulez déployer ceci sur un autre ordinateur du club, vous devez copier le fichier PassEquipesNumeroClub.gctg du dossier GIRPEconfig sur l'autre ordinateur (même dossier cela va de soi)
- Les mots de passe sont cryptés.

Utilisation

Quand le pass équipe est demandé, il suffit de saisir le nouveau mot de passe.

N'oubliez pas de sauvegarder la configuration avant de sortir de ce module.

Pour Fermer l'aide, utilisez le bouton correspondant du menu.

Se connecter sur SPID pour récupérer les pass Equipes

Mon Espace Club

Free Email Addresses: Web bas

https://monclub.ftt.com/6210088/team-passes?page=1&itemsPerPage=25&borderId=j=desc

Rechercher

CP BELLENEUVE	1	CHPT VETERANS	1	vKedQn6h7Q
CP BELLENEUVE	2	CHPT VETERANS	1	IDNVQI2zdu
CP BELLENEUVE	3	CHPT VETERANS	1	paFFFVQRsk
CP BELLENEUVE	4	CHPT VETERANS	1	g0A3oJTJ8r
CP BELLENEUVE	5	D21 D5 Barrages 1 PH 1	2	PTBe5FSwvm
CP BELLENEUVE	6	D21 D5 Barrages 1 PH 1	6	yABSC0s55C
CP BELLENEUVE	5	D21 D5 Barrages 2 PH 1	1	EiFJB2qo1f
CP BELLENEUVE	6	D21 D5 Barrages 2 PH 1	5	SsBp7ZYwC1
CP BELLENEUVE	1	L02_REGIONALE 2 2ème phase	1	1fx7YqTwb2
CP BELLENEUVE	2	L02_REGIONALE 3 2ème phase	3	FNULw2zi20
CP BELLENEUVE	7	D21 DEPARTEMENTALE 6 PH 2	1	1551M0G9VAKz
CP BELLENEUVE	3	D21 DEPARTEMENTALE 2 PH 2	1	XmC4bg1mz1
CP BELLENEUVE	4	D21 DEPARTEMENTALE 3 PH 2	1	3RDm62QAZ
CP BELLENEUVE	5	D21 DEPARTEMENTALE 4 PH 2	1	5WVMs3J7v9
CP BELLENEUVE	6	D21 DEPARTEMENTALE 5 PH 2	1	137BbbPBKx

Copier le Pass equipe (à refaire pour chaque équipe) puis aller le coller dans GIRPE et dans le fichier des Pass équipes de là clé

GIRPE logiciel version 7.6.6.0

Configuration des pass équipes

Attendez le message de fin de la recherche des éléments puis pour configurer le pass équipe, double cliquez sur cette équipe.

Epreuve	Division	Equipe	ID poule	ID div.	ID équ.	Mot de passe
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	L02_REGIONALE 1 1ère phase Poule 1	CP BELLENEUVE 1 - Phase 1	885471	160671	4872	CP88FC
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 DEPARTEMENTAL					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 DEPARTEMENTAL					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 DEPARTEMENTAL					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 DEPARTEMENTAL					
FED_Championnat de France par Equipes Jeunes	CHALLENGE JEUNE D2					
FED_Championnat de France par Equipes Jeunes	CHALLENGE JEUNE D3					
Championnat Veterans	CHPT VETERANS Poule					
Championnat Veterans	CHPT VETERANS Poule					
Championnat Veterans	CHPT VETERANS Poule					
Championnat Veterans	CHPT VETERANS Poule					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 D5 Barages 1 PH 1					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 D5 Barages 2 PH 1					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	D21 D5 Barages 2 PH 1					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	L02_REGIONALE 2 2ème					
FED_Championnat de France par Equipes Masculin	L02_REGIONALE 3 2ème					

Saisie du pass équipe de remplacement

ID division: 192083

ID poule: 1028849

Equipe: CP BELLENEUVE 7 - Phase 2

ID équipe: 26527

Pass Equipe: M5vMDKyAx9

Nouveau Pass Equipe (peut être saisi en commun à plusieurs équipes): XXXX

Enregistrer

Détruire

Abandon

Coller le Pass équipe aussi dans le fichier Excel

Coller le Pass équipe Saisir le nouveau Pass équipe club (à définir en début de phase et à communiquer au JA et capitaines)

	A	B	C	D	E
	Nom court du club	N° équipe	Division	Poule	Pass-Équipe
1					
2	CP BELLENEUVE	1	L02_REGIONALE 2 2ème phase	1	1fx7YqTwb2
3	CP BELLENEUVE	2	L02_REGIONALE 3 2ème phase	3	RKXUw2ziZ0
4	CP BELLENEUVE	7	D21 DEPARTEMENTALE 6 PH 2	1	M5vMDKyAx9
5	CP BELLENEUVE	3	D21 DEPARTEMENTALE 2 PH2	1	XmC4bg1mz1
6	CP BELLENEUVE	4	D21 DEPARTEMENTALE 3 PH2	1	3iRDm5ZQAZ
7	CP BELLENEUVE	5	D21 DEPARTEMENTALE 4 PH 2	1	5VVMs3J7v9
8	CP BELLENEUVE	6	D21 DEPARTEMENTALE 5 PH 2	1	t37BbbPBKx